

Переменные типа char

В переменной типа char хранится код соответствующего символа, т. е. его номер в специальной таблице символов (ASCII).

Одной из особенностей языка C++ является то обстоятельство, что тип char для хранения символов является *целочисленным* типом.

Поэтому имеется возможность превращать целые числа в символы и наоборот, используя операцию *явного преобразования типов*.

Пример 1.

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
using namespace std;

int main()
{
    char c='A'; // символ заключается в одиночные кавычки
    cout << c << endl; // A
    cout << (int) c << endl; // 65 (код символа A в ASCII)

    int n = 65;
    cout << n << endl; // 65
    cout << (char) n << endl; // A

    return EXIT_SUCCESS;
}
```

Пример 2.

```
/* Ввести целое число от 1 до 26 и вывести большую латинскую букву,
имеющую данный номер в алфавите. */
```

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
using namespace std;

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");
    int n;
    cout << "Введите целое число от 1 до 26 " << endl;
    cin >> n;
    cout << "Большая латинская буква " << (char)('A' - 1 + n) << endl;
    // << (char)(64 + n)

    return EXIT_SUCCESS;
}
```